Finalmente, en la se presentan las características *RIA* y a las metodologías web contempladas en el estados del arte junto a la aproximación *MoWebA* luego de las extensiones *RIA*.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Características versus metodologías | | OOHDM-*RIA* | OOH4*RIA* | WebML - *RIA* | Patrones con UWE | Patrones OOWS | UsiXML | UWE-R | Espacios interactivos con UML | UWE + RUX | *MoWebA* |
| Almacenamiento en el lado del cliente | | - |  | si | - | - | - | - | - | - | - |
| Lógica de negocio en el lado del cliente | Operaciones complejas | - | - | si | - | - | - | - | - | - | - |
| Operaciones específicas del dominio | - | - | - | - | - | - | si | - | - | - |
| Validación local | si | si | si | - | - | - | - | - | si | si |
| Presentaciones enriquecidas | Manejo de eventos en el lado cliente | - | - | si | si | si | - | si | si | si | - |
| Widgets | si | si | - | si | si | si | si | si | si | si |
| Paradigma de página única | si | si | si | si | - | si | - | - | si | si |
| Contenido multimedia | - | si | - | - | - | si | si | - | si | si |
| Comunicación cliente servidor | Sincronización de datos | - | - | si | - | - | - | si | - | si | - |
| Obtención de actualizaciones parciales de página | si | si | si | si | si | - | si | si | si | - |
| Push y Pull | - | - | si | - | - | - | si | - | - | - |

Tabla 1 Tabla ilustrativa presentada en el capítulo 2 junto a la aproximación *MoWebA* luego de las extensiones *RIA*.